

# MODERN AGE

**NAME**

**AGE**  **HEIGHT & WEIGHT**

**BACKGROUND**

**SOCIAL CLASS**

**PROFESSION**

**DRIVE**

**ACCURACY**  **RATING**

**COMMUNICATION**  **RATING**

**CONSTITUTION**  **RATING**

**DEXTERITY**  **RATING**

**FIGHTING**  **RATING**

**INTELLIGENCE**  **RATING**

**PERCEPTION**  **RATING**

**STRENGTH**  **RATING**

**WILLPOWER**  **RATING**

**DISTINCTIVE FEATURES**

**LEVEL**

**MOVE**  
IN YARDS

**RUN**  
IN YARDS

**SPEED DEFENSE TOUGHNESS ARMOR PENALTY HEALTH**

**AR**

**ARMOR TYPE** **TOUGHNESS MODE**

**TALENTS, SPECIALIZATIONS, & EXTRAORDINARY POWERS**

**WEAPON ATTACK ROLL DAMAGE**

**RELATIONSHIPS & SOCIAL TIES**

**PREFERRED STUNTS & OTHER NOTES**

**EQUIPMENT**

**EXPERIENCE** **RESOURCES**

**CHARACTER BACKGROUND**

# PLAY AIDS

INITIATIVE CARD			
<b>NAME</b>		<b>SPEED INITIATIVE</b>	
		<input type="text"/>	<input type="text"/>
<b>LEVEL</b>		<input type="text"/>	<input type="text"/>
<b>ACCURACY</b>	<b>COMMUNICATION</b>	<b>CONSTITUTION</b>	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
<b>DEXTERITY</b>	<b>FIGHTING</b>	<b>INTELLIGENCE</b>	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
<b>PERCEPTION</b>	<b>STRENGTH</b>	<b>WILLPOWER</b>	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	

INITIATIVE CARD			
<b>NAME</b>		<b>SPEED INITIATIVE</b>	
		<input type="text"/>	<input type="text"/>
<b>LEVEL</b>		<input type="text"/>	<input type="text"/>
<b>ACCURACY</b>	<b>COMMUNICATION</b>	<b>CONSTITUTION</b>	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
<b>DEXTERITY</b>	<b>FIGHTING</b>	<b>INTELLIGENCE</b>	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
<b>PERCEPTION</b>	<b>STRENGTH</b>	<b>WILLPOWER</b>	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	

QUICK REFERENCE CARD			
<b>NAME</b>		<b>HEALTH</b>	
		<input type="text"/>	
<b>LEVEL</b>		<input type="text"/>	
<b>ACCURACY</b>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
<b>COMMUNICATION</b>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
<b>CONSTITUTION</b>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
<b>DEXTERITY</b>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
<b>FIGHTING</b>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
<b>INTELLIGENCE</b>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
<b>PERCEPTION</b>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
<b>STRENGTH</b>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
<b>WILLPOWER</b>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
<b>WEAPON</b>	<b>ATTACK ROLL</b>	<b>DAMAGE</b>	<b>SPEED</b>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<b>POWERS</b>	<input type="text"/>		<b>DEFENSE</b>
<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>
<b>EQUIPMENT</b>	<input type="text"/>		<b>TOUGHNESS</b>
<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>		<b>ARMOR</b>
<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>

QUICK REFERENCE CARD			
<b>NAME</b>		<b>HEALTH</b>	
		<input type="text"/>	
<b>LEVEL</b>		<input type="text"/>	
<b>ACCURACY</b>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
<b>COMMUNICATION</b>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
<b>CONSTITUTION</b>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
<b>DEXTERITY</b>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
<b>FIGHTING</b>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
<b>INTELLIGENCE</b>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
<b>PERCEPTION</b>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
<b>STRENGTH</b>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
<b>WILLPOWER</b>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
<b>WEAPON</b>	<b>ATTACK ROLL</b>	<b>DAMAGE</b>	<b>SPEED</b>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<b>POWERS</b>	<input type="text"/>		<b>DEFENSE</b>
<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>
<b>EQUIPMENT</b>	<input type="text"/>		<b>TOUGHNESS</b>
<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>		<b>ARMOR</b>
<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>